ОСНОВИ ПРОГРАМУВАННЯ для школярів СТВОРЕННЯ САЙТУ ГРУПА PRO HTML TA CSS SLIDER ЛІЧИЛЬНИК ЗІ СТРІЛКАМИ



Маємо макет слайдеру, для якого треба зробити стрілки навігації знизу та лічильник слайдів.

Для початку робимо звичайний слайдер, за допомогою бібліотеки Slick та JS

За замовчуванням, слайдер у бібліотеці Slick має стрілки збоку, то нам треба їх перенести вниз, та розташувати з боків лічильника.



StillCo edu

Додаємо лічильник слайдів

Щоб виводити номер поточного слайда та загальну кількість слайдів, створимо лічильник із класом .slider__count.Після того, як ви створили слайдер, на початок скрипта вставляємо наступний код:

Алгоритм роботи скрипта для лічильника:

currentSlide - зберігає номер поточного слайду, slidesCount загальна кількість слайдів Створюємо DOM-елемент лічильника sliderCounter Функція updateSliderCounter

оновлює номер поточного слайду та загальну кількість слайдів. А також виводить ці дані на лічильник При ініціалізації слайдера - додаємо всередину .autoplay наш лічильник sliderCounter

При зміні слайдера (подія afterChange) викликаємо функцію оновлення лічильника

```
Js app.js > \bigcirc $() callback
      $(function() {
        // Счетчик
        var currentSlide;
        var slidesCount;
        var sliderCounter = document.createElement("div");
        sliderCounter.classList.add("slider counter");
        var updateSliderCounter = function (slick, currentIndex) {
        currentSlide = slick.slickCurrentSlide() + 1;
        slidesCount = slick.slideCount;
        $(sliderCounter).text(currentSlide + " из " + slidesCount);
        $(".autoplay").on("init", function (event, slick) {
        $(".autoplay").append(sliderCounter);
        updateSliderCounter(slick);
       });
        $(".autoplay").on("afterChange", function (event, slick, currentSlide)
        updateSliderCounter(slick, currentSlide);
23
        $('.autoplay').slick({
          infinite: true,
          slidesToShow: 4,
          slidesToScroll: 1,
          autoplay: true,
          autoplaySpeed: 2000,
          arrow: false,
```

Після того, як створили лічильник, ми можемо його застілізувати. Поставити його знизу слайдера. Для цього робимо його абсолютом та робимо йому вирівнювання.

JS app.j

23

- Тепер треба змінити кнопки за замовчуванням. Через інспектор коду з'ясовуємо клас кнопок.
- Прописані вони через тег button з класом slick-arrow, то він теж має властивості за замовчуванням. Змінюємо їх.
- Тепер треба попрацювати з вмістом окремих кнопок, знаходимо їх з інспектором коду.
- Це .slick-prev та .slick-next
- В кнопках стоїть текст Preview та Next
- Нам треба цей текст змінити.
 Робимо ось такий код в JS, де в лапках вставляємо текстовий символ стрілки.
- Після чого стилізуємо ці класи, розташовуємо їх поряд з лічильником.

tml ^{JS} app.js X	 # style.css
> 🛇 \$() callback	# style.css >
}); // Слайдер	32 /* JQuery slider */ 33 .gallery{ 34 margin-top: 200px;
<pre>\$('.autoplay').slick({ infinite: true, slidesToShow: 4, slidesToScroll: 1, autoplay: true, autoplaySpeed: 2000, arrow: false, }); // Управление кнопками \$(".slick-prev").text("+"); \$(".slick-next").text("-"););</pre>	<pre>35 36 } 37 .autoplay { 38 position: relative; 39 display: flex; 40 justify-content: center; 41 } 42 .autoplay .slider_counter { 43 position: absolute; 44 color: □#013614; 45 font-size: 20px; 46 bottom: -45px; 47 } 48 .autoplay .slick-arrow { 49 position: absolute; 50 cursor: pointer; 51 font-size: 35px; 52 color: □#013614; 53 border: 0; 54 padding: 3px 10px; 55 bottom: -60px; 56 background-color: transparent; 57 } 58 .autoplay .slick-next { 59 right: 43%; 60 } 61 .autoplay .slick-prev { 62 right: 53%; 63 } 64 </pre>
	64